Capítulo 10

Comunicaciones de datos

Este capítulo describe todo lo que necesita saber para poder transferir programas entre dos calculadoras CASIO Power Graphic, que están conectadas mediante el cable que se equipa como accesorio estándar.
También puede usar el cable para conectar la calculadora a una rotuladora CASIO para imprimir lo que hay visualizado en la pantalla.
Para transferir datos entre una calculadora y una computadora personal, necesita comprar el juego de conexión CASIO FA-123 que se dispone separadamente.

10

10-1 Conectando dos unidades

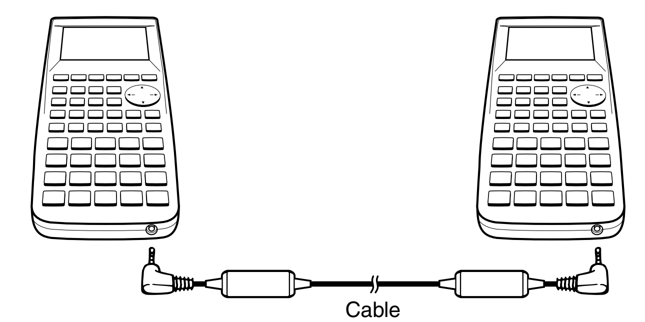
El procedimiento siguiente describe cómo conectar dos unidades con el cable de conexión que viene equipado como un accesorio estándar.

• Para conectar dos unidades

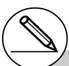
1. Compruebe que las dos unidades se encuentran con la alimentación desactivada.

2. Retire las cubiertas de los conectores de las dos unidades.

3. Conecte las dos unidades usando el cable.







Los modelos que están soportados para esta configuración se muestran a continuación.

ALGEBRA	FX 2.0/FX2.0 PLUS
	FX 1.0/FX1.0 PLUS

Asegúrese de guardar las cubiertas de los conectores en un lugar seguro de modo que pueda volver a colocarlas luego de finalizar las comunicaciones de datos.

Guarde los conectores cubiertos cuando no los utilice.

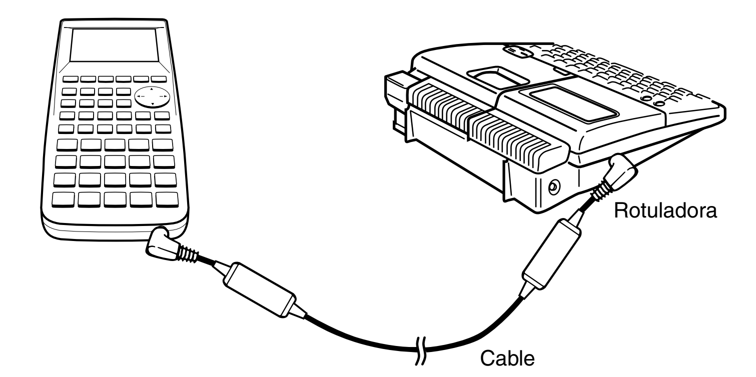
10-2 Conectando la unidad con una rotuladora CASIO

Luego de conectar la unidad a una rotuladora CASIO mediante un cable, puede usar la rotuladora para imprimir lo que hay visualizado en la pantalla desde la unidad (vea la parte titulada “10-6 Enviando lo que hay visualizado en la pantalla”). Para los detalles en cómo realizar esta operación vea la guía del usuario que viene con la rotuladora.

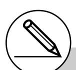
- La operación descrita anteriormente puede realizarse usando los modelos de rotuladora siguientes: KL-2000, KL-2700, KL-8200, KL-8700 (actualizado en febrero de 1999).

•Para conectar la unidad a una rotuladora

1. Compruebe para asegurarse de que la unidad y la rotuladora se encuentran desactivadas.
2. Conecte el cable a la rotuladora.
3. Retire la cubierta desde el conector de la unidad.
4. Conecte el otro extremo del cable a la unidad.
5. Active la alimentación de la unidad, seguido por la rotuladora.



- Luego de finalizar las comunicaciones de datos, desactive la alimentación en la secuencia: primero la unidad y luego la rotuladora. Finalmente, desconecte el equipo.



Asegúrese de guardar la cubierta del conector en un lugar seguro de modo que pueda volver a colocarla luego de finalizar las comunicaciones de datos.

10-3 Conectando la unidad a una computadora personal

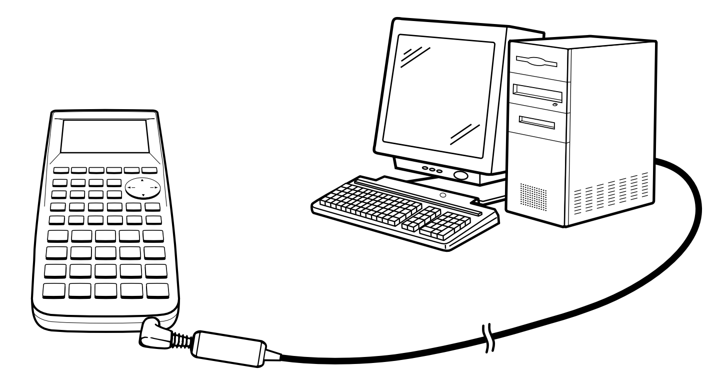
Para transferir datos e imágenes visualizadas en la pantalla entre la unidad y una computadora personal, deberá conectarlos mediante el juego de conexión CASIO FA-123 que se dispone separadamente.

Para los detalles de operación, los tipos de computadora que pueden conectarse y las limitaciones del hardware, vea el manual del usuario que viene con la FA-123.

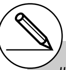
Algunos tipos de datos pueden no intercambiarse con una computadora personal.

• Para conectar la unidad a una computadora personal

1. Compruebe asegurándose que la alimentación de la unidad y la computadora personal se encuentran desactivados.
2. Conecte la computadora personal al juego de conexión FA-123.
3. Retire la cubierta desde el conector de la unidad.
4. Conecte la unidad al juego de conexión FA-123.
5. Active la alimentación de la unidad, seguido luego de la computadora personal.



• Luego de finalizar las comunicaciones de datos, desactive la alimentación en la secuencia: primero la unidad y luego la computadora personal. Finalmente, desconecte el equipo.



La calculadora ALGEBRA también soporta la transferencia a PC de programas creados con una calculadora de la serie CASIO CFX-9850.

Asegúrese de guardar la cubierta del conector en un lugar seguro de modo que pueda volver a colocarla luego de finalizar las comunicaciones de datos.

10-4 Realizando una operación de comunicación de datos

Desde el menú principal, ingrese el modo LINK. Sobre la presentación aparecerá el menú principal siguiente de comunicación de datos.

```
Data Communication


F1:Transmit
F2:Receive
TRNS RECV
```

- {**TRNS**}/{**Recv**} ... menú de {ajustes de envío}/{ajustes de recepción}

Los parámetros de comunicación se encuentran fijos con los ajustes siguientes.

- Velocidad (BPS): 38,4 kbps (enviando un dato)
  9.600 bps (enviando lo que hay visualizado en la pantalla)
- Paridad (PARITY): NONE

■ Realizando una operación de transferencia de datos

Conecte las dos unidades y luego lleve a cabo los procedimientos siguientes.

Unidad receptora

Para preparar la calculadora para la recepción de los datos, presione F2(Recv) mientras se visualiza el menú principal de comunicación de datos.

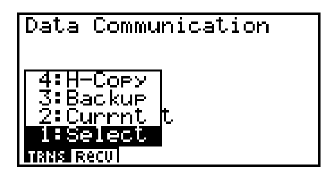
```
Receiving...


      Cancel:[AC]
```

La calculadora ingresa al modo de espera de recepción de datos y espera la llegada de los datos. La recepción real de datos se inicia tan pronto como los datos son enviados desde la unidad transmisora.

Unidad transmisora

Para preparar la calculadora para enviar los datos, presione F1(TRNS) mientras se visualiza el menú principal de comunicación de datos.

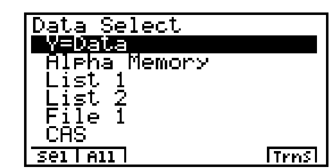


Presione la tecla de función que corresponda al tipo de dato que desea enviar.

- {**Select**} ... {selecciona los ítemes de datos y los envía}
- {**Currnt**} ... {selecciona los ítemes de datos desde los ítemes de datos seleccionados previamente y los envía}
- {**Backup**} ... {envía todos los contenidos de la memoria, incluyendo los ajustes de modo}
- {**H-Copy**} ... {selecciona los datos visualizados en la pantalla H-Copy y los envía}

• Para enviar los ítemes de datos seleccionados

Presione 1(Select) o 2(Currnt) para visualizar una pantalla de selección de ítemes de datos.



- {**Sel**} ... {selecciona el ítem en la posición del cursor}
- {**All**} ... {selecciona todos los datos}
- {**Trns**} ... {envía los ítemes de datos seleccionados}

Utilice las teclas de cursor ▲ y ▼ para mover el cursor al ítem de dato que desea seleccionar, y presione F1(Sel) para seleccionarlo. Los ítemes de datos actualmente seleccionados se marcan con "►". Presionando F6(Trns) envía todos los ítemes de datos seleccionados.

- Para desmarcar un ítem de dato seleccionado, mueva el cursor al ítem y presione de nuevo F1(Sel).

Sobre la pantalla de selección de ítemes de datos solamente aparecerán los ítemes que contienen datos. Si hay demasiados ítemes de datos para que se fijen en una sola pantalla, la lista se desplaza cuando mueve el cursor a la línea inferior de los ítemes sobre la pantalla.

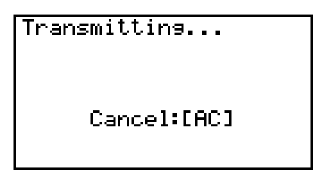
•Para ejecutar una operación de envío

Después de seleccionar los ítemes de datos a enviar, presione F6(Trns). Un mensaje aparece confirmando que desea ejecutar la operación de envío.



- EXE(Yes) ... envío de datos
- ESC(No) ... retorna a la pantalla de selección de datos.

Presione EXE(Yes) para enviar los datos.



- La operación de datos puede interrumpirse en cualquier momento presionando AC.

Lo siguiente muestra qué es lo que se visualiza en las unidades receptora y transmisora después que la operación de comunicación de datos se completa.

Unidad transmisora



Unidad receptora

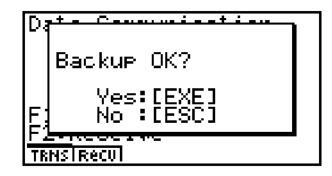


Presione ESC para retornar al menú principal de comunicación de datos.

• Para enviar datos de copia de seguridad

Esta operación permite el envío de todos los contenidos de la memoria, incluyendo los ajustes de modo.

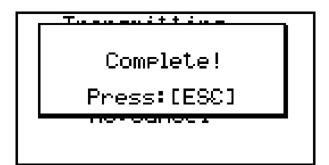
Mientras el menú de selección de tipo de datos de transmisión se encuentra sobre la presentación, presione [3](Backup), para visualizar la pantalla mostrada a continuación.



Presione [EXE](Yes) para iniciar la operación de envío.

Lo siguiente muestra qué es lo que se visualiza en las unidades receptora y transmisora después que la operación de comunicación de datos se completa.

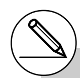
Unidad transmisora



Unidad receptora



Presione [ESC] para retornar al menú principal de comunicación de datos.



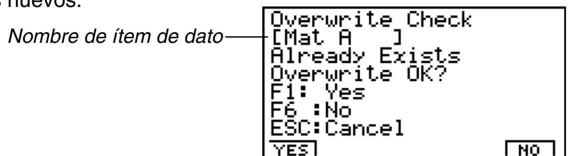
En caso de que el cable se desconecte durante una transferencia de datos, los datos pueden llegar a alterarse, necesitando una reposición (RESET) de la unidad receptora. Asegúrese de que el cable se encuentra seguramente conectado en ambas unidades antes de realizar cualquier operación de comunicación de datos.

10-5 Precauciones con la comunicación de datos

Los siguientes son los tipos de ítemes de datos que pueden enviarse.

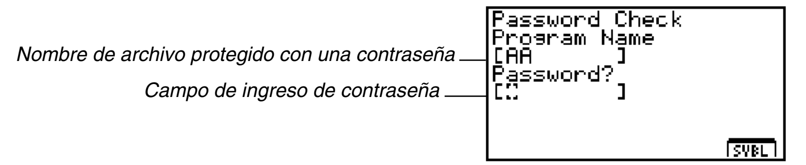
Item de dato	Contenidos	Confirmación de superposición*1	Confirmación de contraseña*2
Nombres de programa	Contenidos de programa (Se listan todos los programas.)	Sí	Sí
Mat n	Contenidos de la memoria de matrices (A hasta la Z)	Sí	
List n	Contenidos de la memoria de listas (1 al 20)	Sí	
File n	Contenidos de la memoria de archivo de listas (1 al 6)	Sí	
Y=Data	Expresiones gráficas, condición de escritura de gráfico/no escritura, contenidos de la ventana de visualización, factores del zoom	No	
G-Mem n	Contenidos de la memoria de gráfico (1 al 20)	Sí	
V-Win n	Contenidos de la memoria de la ventana de visualización	No	
Picture n	Datos (1 al 20) de la memoria de imagen (gráfico)	No	
DynaMem	Funciones del gráfico dinámico.	Sí	
Equation	Valores de coeficientes de cálculo de ecuaciones	No	
Alpha Memory	Contenidos de la memoria de variable	No	
F-Mem n	Contenidos de la memora de funciones	No	
CAS	Contenidos de datos de la fórmula CAS (Solamente ALGEBRA FX 2.0 PLUS)	No	
Algebra	Contenidos de datos de álgebra (Solamente ALGEBRA FX 2.0 PLUS)	No	
DIFF Equation	Datos de ecuación diferencial	No	
E-CON Data	Datos E-CON	No	
Nombres de aplicaciones adicionadas	Datos de aplicación adicionada (Se listan todas las aplicaciones adicionadas.)	No	

*1 Sin confirmación de superposición: Si la unidad receptora ya contiene el mismo tipo de datos, los datos existentes serán superpuestos con los datos nuevos.
Con confirmación de superposición: Si la unidad receptora ya contiene el mismo tipo de datos, aparece un mensaje preguntando si desea que los datos existentes sean superpuestos con los datos nuevos.



- F1 (YES) ... {reemplaza los datos existentes en la unidad receptora con los datos nuevos}
- F6 (NO) ... {omite al ítem de dato siguiente}

*2 Con la confirmación de contraseña: Si un archivo está protegido con una contraseña, aparece un mensaje solicitando el ingreso de la contraseña.



Luego de ingresar la contraseña, presione EXE.

Siempre que realice las comunicaciones de datos, tenga en cuenta las precauciones siguientes.

- Se producirá un error siempre que intente enviar datos a una unidad receptora que no ha sido preparada para recibir datos. Cuando esto sucede, presione ESC para borrar el error e intente de nuevo después de ajustar la unidad receptora para que reciba los datos.

- Se producirá un error siempre que la unidad receptora no reciba ningún dato durante aproximadamente seis minutos después de realizar los ajustes para la recepción de datos. Cuando esto sucede, presione ESC para borrar el error.

- Se producirá un error durante las comunicaciones de datos si el cable llega a desconectarse, si los parámetros de las dos unidades no coinciden o si ocurre cualquier otro problema de comunicación. Cuando esto sucede, presione ESC para borrar el error y corrija el problema antes de intentar de nuevo las comunicaciones de datos. Si las comunicaciones son interrumpidas por la operación de la tecla ESC o cualquier error, todo dato recibido exitosamente hasta el momento de la interrupción quedará en la memoria de la unidad receptora.

- Se producirá un error si la memoria de la unidad receptora se completa durante las comunicaciones de datos. Cuando esto sucede, presione ESC para borrar el error y borrar los datos innecesarios desde la unidad receptora para dejar espacio a los datos nuevos, y luego intente nuevamente.

- El ítem E-CON contiene los datos siguientes.

  1. Datos de ajustes actuales.
  2. Datos de memoria de ajustes.
  3. Datos de memoria de ensayo especificado.

  Los datos correspondientes son superpuestos en la unidad receptora. Los datos de memoria de ajustes y datos de memoria de ensayo superponen los datos para el mismo número de memoria en la unidad receptora. Si desea evitar que los datos sean reemplazados en la unidad receptora, cambie su número de memoria.

10-6 Enviando lo que hay visualizado en la pantalla

Para enviar una imagen de la pantalla directamente a una computadora personal conectada (o rotuladora CASIO), o para almacenar lo que hay visualizado en la pantalla en la memoria para enviarlo posteriormente, utilice los procedimientos siguientes. Las imágenes visualizadas en la pantalla pueden también enviarse a una rotuladora CASIO.

Para especificar si desea enviar la imagen de la pantalla o almacenarla en la memoria, utilice los ajustes básicos (CTRL F3 (SET UP)) del modo LINK.

- **H-Copy (Impresión)**
  - {**Dirct**}/{**Mem**} .... {almacenamiento}/{envío directo}

• Para enviar lo que hay visualizado en la pantalla directamente a una computadora conectada (o rotuladora CASIO) (Direct)

1. Conecte la unidad a la computadora (o rotuladora CASIO).

   En la computadora (o rotuladora CASIO), realice los procedimientos requeridos para realizar los ajustes básicos para la recepción de datos.

2. Visualice la pantalla que desea enviar.

3. Presione CTRL F6 (H-COPY).



• Para almacenar lo que hay visualizado en la pantalla en la memoria (Memory)

1. Visualice la pantalla que desea almacenar.

2. Presione CTRL F6 (H-COPY).
   - En la memoria se pueden almacenar hasta 20 imágenes en pantalla. Las imágenes almacenadas visualizadas en la pantalla son automáticamente asignadas con los nombres de Hcopy1 a Hcopy20.



Los siguientes tipos de pantallas no pueden enviarse a una computadora o rotuladora.
- La pantalla que aparece mientras una operación de comunicación de datos se encuentra en progreso.
- Una pantalla que aparece mientras un cálculo se encuentra en progreso.
- La pantalla que aparece siguiendo a la operación de reposición.
- El mensaje de energía de pila baja.

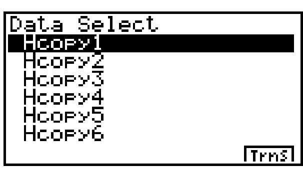
El cursor destellando no se encuentra en la pantalla de imagen que es enviada desde la unidad.

No se puede usar la cinta de 6 mm de ancho para imprimir una imagen de pantalla de un gráfico.

• Para enviar lo que hay visualizado en la pantalla almacenada a una computadora o rotuladora CASIO

1. Conecte la unidad a la computadora (o rotuladora CASIO). En la computadora (o rotuladora CASIO), realice los procedimientos requeridos para realizar los ajustes básicos para la recepción de datos.

2. En el modo LINK, presione F1(TRNS) 4 (H-Copy) para visualizar la lista de imágenes visualizadas en la pantalla en la memoria.



3. Utilice las teclas de cursor ▲ y ▼ para realzar el nombre de la imagen visualizada en pantalla que desea enviar, y luego presione F6(Trns).

Transmitting...

Cancel Is Disabled



10-7 Adiciones

Las capacidades de adición le permiten instalar aplicaciones disponibles separadamente y otro software para preparar la calculadora a sus necesidades particulares.
Las adiciones se instalan desde una computadora usando la operación de comunicación de datos descrito en la página 10-4-1.
Los siguientes son los tipos de software que pueden instalarse como adiciones.

- **Aplicación de adición**

Luego de instalar una aplicación, su icono aparece en el menú principal, y lo puede ejecutar exactamente de la misma manera que podría hacerlo con una aplicación incorporada.

- **Actualizaciones de una aplicación incorporada**

Estas son actualizaciones para las aplicaciones que están programadas en la memoria ROM de la calculadora.

- **Datos de idioma de mensaje sobre la pantalla**

Estos datos son requeridos para visualizar los mensajes sobre la pantalla en otros idiomas. Instalando estos datos ocasiona que todos los mensajes sobre la pantalla aparezcan en el idioma correspondiente.



10-8 Modo de memoria (MEMORY)

Esta calculadora tiene dos áreas de memoria separadas: una “área actual” y una “área de almacenamiento”. El área actual es una área de trabajo en donde puede realizar ingreso de datos, realizar cálculos y ejecutar programas. Los datos en el área actual están relativamente seguros, pero pueden borrarse cuando las pilas se agotan o cuando se realiza una operación de reposición completa.

El área de almacenamiento utiliza una “memoria flash”, de modo que los datos están seguros aun cuando se interrumpe la alimentación. Normalmente, deberá usar el área de almacenamiento para los datos que necesita almacenar seguramente durante largos períodos de tiempo y cargarlos en el área actual solamente cuando los necesita.

Para transferir datos entre el área de memoria actual y área de almacenamiento, y para realizar otras operaciones de administración de memoria, utilice el modo de memoria (MEMORY).

Desde el menú principal, seleccione el icono **MEMORY** para ingresar el modo de memoria (MEMORY) y visualizar su pantalla inicial.

```
Memory Manager


F1:Program Files
F2:Backup
F3:Optimization
PROG BACK OPT
```

- {**PROG**} ...... {búsqueda, borrado, carga y almacenamiento de archivo de programa}
- {**BACK**} ...... {copia de seguridad y restauración de datos del área actual}
- {**OPT**} .... {optimización del área de almacenamiento}

■ Almacenamiento y carga de archivos de programa

Para almacenar un archivo de programa de área actual en el área de almacenamiento y cargar un archivo desde el área de almacenamiento en el área actual, utilice los procedimientos siguientes.

• Para almacenar un archivo de programa en el área de almacenamiento

1. En la pantalla inicial del modo de memoria presione F1(PROG).
   - Esto visualiza una lista de archivos de programa que se encuentran en el área actual.*[1]



2. Seleccione el archivo de programa que desea almacenar.
   - Utilice las teclas de cursor ⏶ y ⏷ para realzar el nombre del archivo de programa que desea almacenar, y luego presione F1(SEL).

3. Presione F5(SAVE).

Cuando la operación de almacenamiento finaliza aparece el mensaje "Complete!".

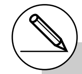
Presione ESC para retornar a la pantalla visualizada en el paso 1.

Si el área de almacenamiento se completa, se produce un error "Memory ERROR" y la operación de almacenamiento es terminada.

El mensaje siguiente aparece si ya existe un archivo de programa en el área de almacenamiento con el mismo nombre que el archivo de programa que está tratando de almacenar.

[SAMPLE]
Already Exists
Overwrite OK?
Yes:[EXE]
No :[ESC]

Presione EXE(Yes) para almacenar el archivo de programa nuevo, o ESC(No) para cancelar la operación de almacenamiento.



*[1] Esta pantalla aparece como se muestra a la derecha si no hay ningún archivo de programa en el área actual al iniciar la operación de almacenamiento.

Current Area
No Programs

• Para cargar un archivo de programa en el área de almacenamiento

1. En la pantalla inicial del modo de memoria presione F1(PROG).

2. Presione F6(STRG).
   • Esto visualiza una lista de archivos de programa que se encuentran en el área de almacenamiento. *1



3. Seleccione el archivo de programa que desea cargar.
   • Utilice las teclas de cursor ▲ y ▼ para realzar el nombre del archivo de programa que desea cargar, y luego presione F1(SEL).

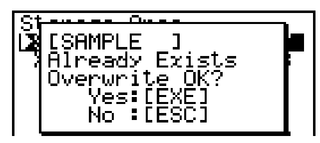
4. Presione F5(LOAD).

Al finalizar la operación de carga aparece el mensaje “Complete!”.

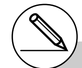
Presione ESC para retornar a la pantalla visualizada en el paso 1.

Si el área de almacenamiento llega a completarse, se produce un error “Memory ERROR” y la operación de carga es terminada.

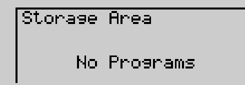
El mensaje siguiente aparece si ya existe un archivo de programa en el área actual con el mismo nombre que el archivo de programa que está tratando de cargar.



Presione EXE(Yes) para cargar el archivo de programa nuevo, o ESC(No) para cancelar la operación de carga.



*1 La pantalla aparece como se muestra a continuación si no hay ningún archivo de programa en el área de almacenamiento al iniciar la operación de carga.

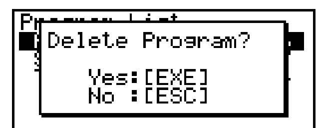


■ Borrando archivos de programa

Para borrar archivos individuales o todos los archivos en el área de memoria actual o áreas de almacenamiento, utilice los procedimientos siguientes.

• Para borrar un archivo de programa del área actual

1. En la pantalla inicial del modo de memoria presione F1(PROG).
   - Esto visualiza una lista de archivos de programa que se encuentran en el área actual.
2. Utilice las teclas de cursor ⏶ y ⏷ para realzar el nombre del archivo de programa que desea borrar, y luego presione F2(DEL).



- Presione EXE(Yes) para borrar el archivo de programa.
- Presione ESC(No) para cancelar la operación de borrado.

• Para borrar un archivo de programa del área de almacenamiento

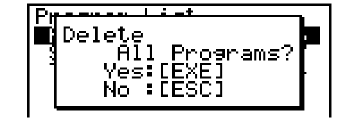
1. En la pantalla inicial del modo de memoria presione F1(PROG).
2. Presione F6(STRG).
   - Esto visualiza una lista de archivos de programa que se encuentran en el área de almacenamiento.
3. Utilice las teclas de cursor ⏶ y ⏷ para realzar el nombre del archivo de programa que desea borrar, y luego presione F2(DEL).

- Presione EXE(Yes) para borrar el archivo de programa.
- Presione ESC(No) para cancelar la operación de borrado.



• Para borrar todos los archivos de programa del área actual

1. En la pantalla inicial del modo de memoria presione F1(PROG).
   - Esto visualiza una lista de archivos de programa que se encuentran en el área actual.
2. Presione F3(DEL•A).



- Presione EXE(Yes) para borrar todos los archivos de programa en el área actual.
- Presione ESC(No) para cancelar la operación de borrado.

• Para borrar todos los archivos de programa del área de almacenamiento

1. En la pantalla inicial del modo de memoria presione F1(PROG).

2. Presione F6(STRG).
   - Esto visualiza una lista de archivos de programa que se encuentran en el área de almacenamiento.

3. Presione F3(DEL•A).

- Presione EXE(Yes) para borrar todos los archivos de programa en el área de almacenamiento.
- Presione ESC(No) para cancelar la operación de borrado.

■ Buscando un archivo de programa

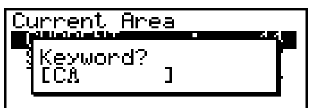
Para buscar un archivos específico en el área de actual o en el área de almacenamiento, utilice los procedimientos siguientes.

• Para buscar un archivo de programa en el área actual *1

● ● ● ● ●
Ejemplo **Buscar todos los archivos de programa en el área actual cuyos nombres comiencen con la letra "C".**

1. En la pantalla inicial del modo de memoria presione F1(PROG).
   - Esto visualiza una lista de archivos de programa que se encuentran en el área actual.

2. Presione F4(SRC).
   - Ingrese la letra "C" como la palabra clave ("keyword").



- El primer nombre de archivo de programa que comienza con la letra "C" aparece realzado sobre la presentación.







*1 Para la palabra clave se pueden ingresar hasta ocho caracteres.

Si no hay ningún nombre de archivo de programa que coincida con su palabra clave aparecerá el mensaje "Not Found".

• Para buscar un archivo de programa en el área de almacenamiento

● ● ● ● ●

Ejemplo **Buscar todos los archivos de programa en el área de almacenamiento cuyos nombres comiencen con la letra "S".**

1. En la pantalla inicial del modo de memoria presione F1(PROG).

2. Presione F6(STRG).
   - Esto visualiza una lista de archivos de programa que se encuentran en el área de almacenamiento.

3. Presione F4(SRC).
   - Ingrese la letra "S" como la palabra clave ("keyword").

- El primer nombre de archivo de programa que comienza con la letra "S" aparece realzado sobre la presentación.



Presione ▼ o F1(SRC) para realzar el nombre de archivo siguiente que coincida con su palabra clave.

Presione ▲ para realzar el nombre de archivo previo que coincida con su palabra clave.

Si no hay ningún nombre de archivo de programa que coincida con su palabra clave aparecerá el mensaje "Not Found".

Presione ESC para salir de la búsqueda.

■ Realizando copias de seguridad de los datos del área actual

Puede realizar una copia de seguridad de todos los datos en el área actual y almacenarlos en el área de almacenamiento. Posteriormente puede restaurar los datos copiados al área actual en el momento en que los necesita.

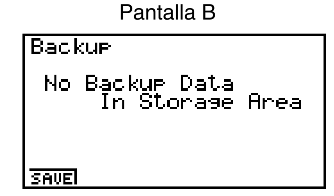
• Para realizar una copia de seguridad de los datos del área actual

1. En la pantalla inicial del modo de memoria presione F2(BACK).
   - La pantalla A aparece si ya existen datos de copia de seguridad en el área de almacenamiento. La pantalla B aparece si no hay ningún dato de copia de seguridad en el área de almacenamiento.

Pantalla A



Pantalla B

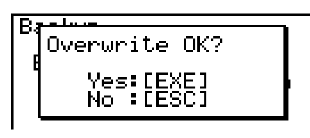


2. Presione F1(SAVE) para realizar la copia de seguridad de los datos.

Una vez que la operación de copia de seguridad finaliza aparece el mensaje “Complete!”.

Presione ESC para retornar a la pantalla visualizada en el paso 1.

El mensaje siguiente aparece si ya existe algún dato de copia de seguridad en el área de almacenamiento.



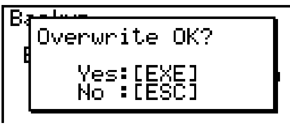
Presione EXE(Yes) para realizar la copia de seguridad, o ESC(No) para cancelar la operación de copia de seguridad.

Se produce un error “Memory ERROR” cuando no hay espacio suficiente disponible en el área de almacenamiento para completar la copia de seguridad.

• Para restaurar los datos de copia de seguridad al área actual

1. En la pantalla inicial del modo de memoria presione F2(BACK).
   • Sobre la pantalla que aparece, puede confirmar si hay o no datos de copia de seguridad en el área de almacenamiento.

2. Presione F2(LOAD).
   • Aparece un mensaje para confirmar de si realmente desea o no restaurar los datos de la copia de seguridad.



Presione EXE(Yes) para restaurar los datos y borrar cualquier dato actualmente en el área.

Presione ESC(No) para cancelar la operación de restauración de los datos de la copia de seguridad.

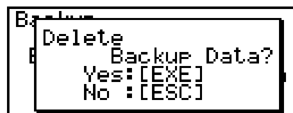
Una vez que la operación de restauración finaliza aparece el mensaje “Complete!”.

Presione ESC para retornar a la pantalla visualizada en el paso 1.

• Para borrar los datos de copia de seguridad desde el área de almacenamiento

1. En la pantalla inicial del modo de memoria presione F2(BACK).
   • Sobre la pantalla que aparece, puede confirmar si hay o no datos de copia de seguridad en el área de almacenamiento.

2. Presione F3(DEL).
   • Aparece un mensaje para confirmar de si realmente desea o no borrar los datos de la copia de seguridad.



Presione EXE(Yes) para borrar los datos desde el área de almacenamiento.

Presione ESC(No) para cancelar la operación de borrado de los datos de la copia de seguridad.

Una vez que la operación de borrado finaliza aparece el mensaje “Complete!”.

Presione ESC para retornar a la pantalla visualizada en el paso 1, que ahora contiene el mensaje “No Backup Data”.

■ Optimizando el área de almacenamiento

La memoria del área de almacenamiento puede llegar a fragmentarse después de muchas operaciones de carga y almacenamiento de datos. La fragmentación puede ocasionar que bloques de memoria no puedan disponerse para el almacenamiento de datos. Debido a ésto, deberá realizar periódicamente el procedimiento de optimización del área de memoria, que vuelve a distribuir los datos en el área de almacenamiento y permite que el uso de la memoria sea más eficiente.

• Para optimizar el área de almacenamiento

En la pantalla inicial del modo de memoria (MEMORY) presione F3(OPT) para iniciar la optimización del área de la memoria.



Una vez que la optimización se completa aparece el mensaje “Complete!”.

Presione ESC para retornar a la pantalla inicial del modo de memoria.

